**Projeto de Programação**

UFCD 10790 - U26

|  |
| --- |
| Data: 13 de Dezembro de 2024 |
| Nome do Formador: João David |
| ID do Formando:  Nome do Formando: Eduardo Coelho |

# Introdução

* O projeto *Awakening* foi desenvolvido como parte do curso de programação para demonstrar competências adquiridas até à data na criação de um programa. Este foca-se num design atrativo, boas práticas de código e uma experiência intuitiva para o utilizador.

**Âmbito do Projeto**

* O *Awakening* é um portal que combina espiritualidade e bem-estar, direcionado para quem procura equilíbrio entre corpo e mente. Este projeto tem potencial para crescer e incluir funcionalidades mais robustas, como integração de bases de dados e sistemas de autenticação completa.

**Descrição**

* O projeto é um protótipo de website com menus de navegação, modais interativos para *login* e *register*, e um design responsivo que utiliza animações e elementos visuais atrativos.

**Objetivo**

* O objetivo foi desenvolver uma base sólida para um portal interativo, com menus funcionais e modais estilizados, que ofereçam uma experiência amigável ao utilizador.

**Público Alvo**

* Pessoas interessadas em práticas de yoga, espiritualidade e bem-estar.

**Limitações**

* Não possui integração com bases de dados para autenticação real.
* Funcionalidades como *register* estão representadas como *mock-ups*.
* Não inclui validações avançadas ou interatividade mais complexa.

### **Levantamento de Requisitos**

**Funcionais**

* Criar uma interface de utilizador atraente e funcional.
* Implementar modais para *login* e *register*.
* Navegação entre menus interativos.

**Não Funcionais**

* Garantir responsividade no design.
* Usar fontes e estilos que reflitam o tema espiritual.
* Implementar código modular para fácil manutenção.

### **Desenvolvimento**

**Arquitetura**

O projeto segue uma arquitetura simples baseada em HTML, CSS e JavaScript, organizada por diretórios que contêm ficheiros de estilos e scripts separados.

**Tecnologias Utilizadas**

* HTML5 para a estrutura base.
* CSS3 com fontes externas e animações para estilização.
* JavaScript para interatividade e controlo de eventos nos modais.

**Implementação**

O código foi modularizado em componentes reutilizáveis. Foram usados estilos customizados para o tema visual e animações CSS para uma experiência moderna.

### **Desempenho do Projeto**

**Executar o Projeto**

Para executar o projeto, basta abrir o ficheiro index.html num navegador. O design é adaptado para vários tamanhos de ecrã.

**Testes Realizados**

* Verificação dos eventos de clique para abrir e fechar modais.
* Testes de responsividade em diferentes resoluções.
* Validação visual dos estilos e animações.

### **Conclusão**

**Dificuldades**

* Gerir os eventos dos modais e ajustar os estilos para diferentes dispositivos.
* Garantir a compatibilidade entre navegadores.

**Reflexão**

O projeto demonstrou ser uma excelente oportunidade para praticar conceitos de design e interatividade em desenvolvimento web. Apesar das limitações, o objetivo foi cumprido.

**Trabalhos Futuros**

* Adicionar uma base de dados para autenticação real.
* Melhorar a acessibilidade do website.
* Implementar novos menus com mais funcionalidades.